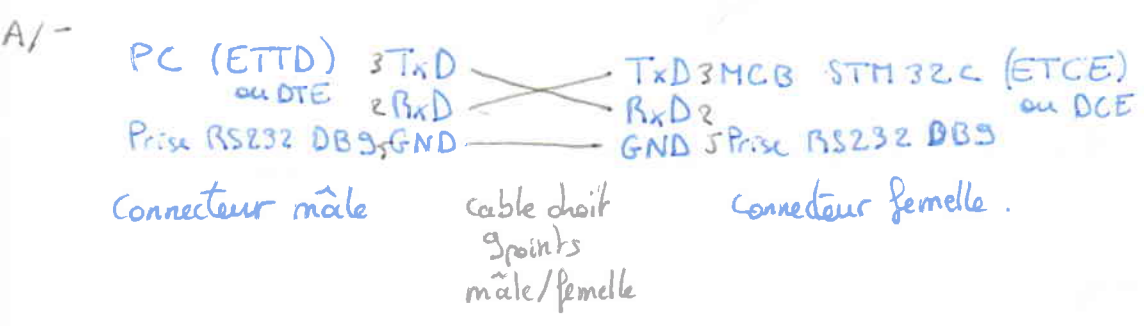
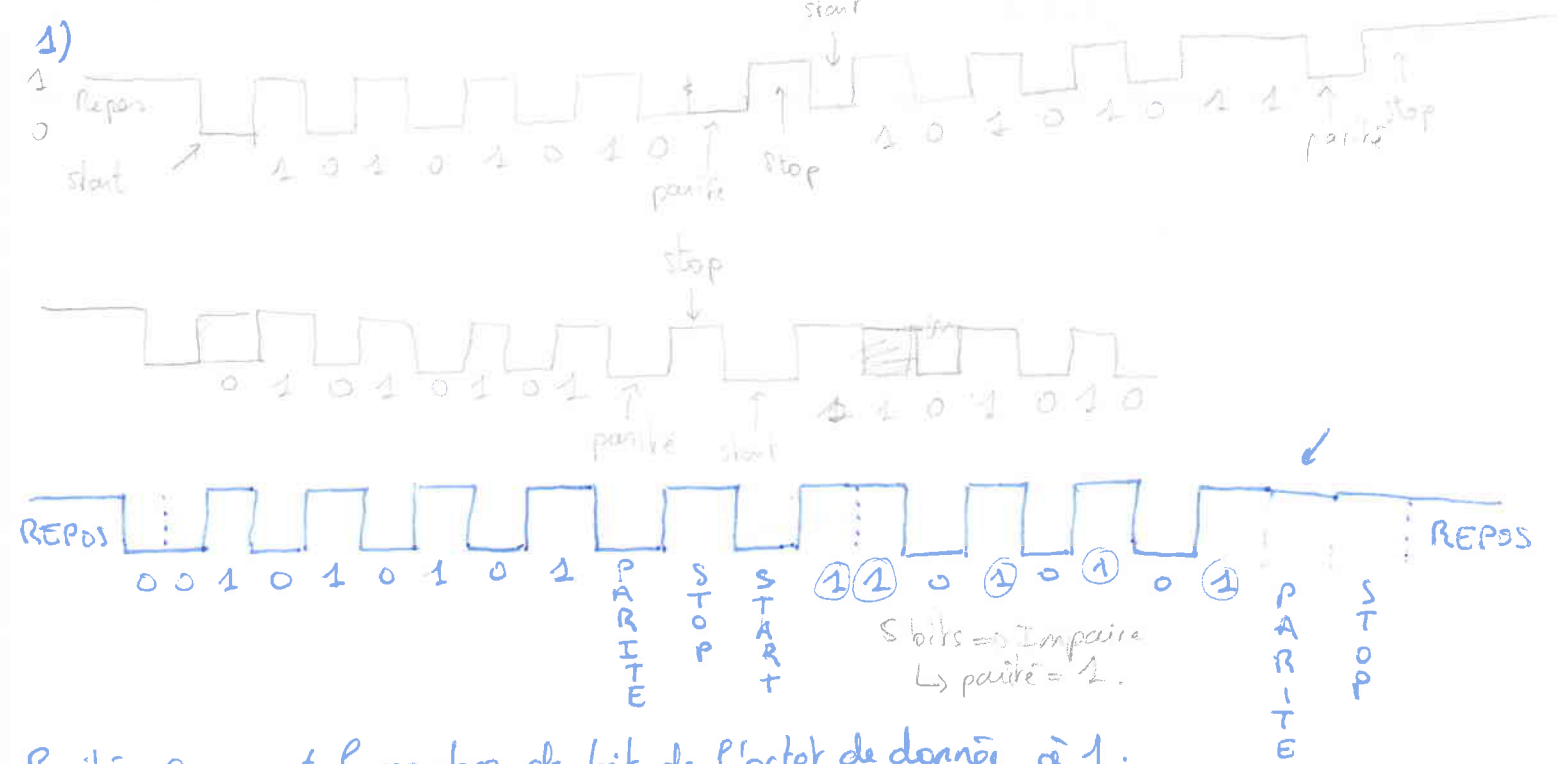


Partie 1:



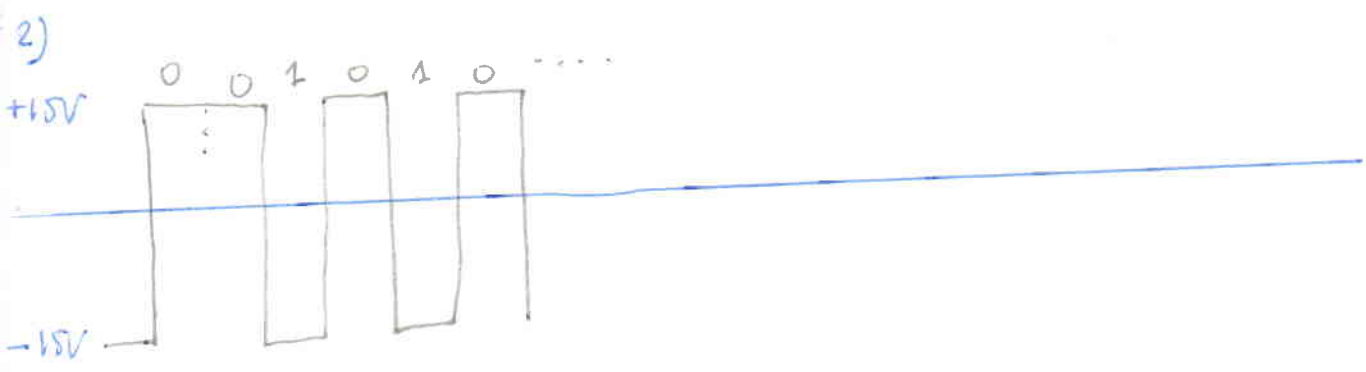
B/-

0xAA, 0xAB 0xAA = 1010 1010 0xAB = 1010 1011



Parité: On compte le nombre de bit de l'octet de donnée à 1:
 ↳ Si nbre de 1 impaire \Rightarrow parité = 1
 ↳ Sinon.

Rendement: $\frac{8}{11} =$



PARTIE 2:

1) /

2) → CR1

→ Recepteur (bit 2) : 1 enable ; 0 disabled

→ USART (bit 13) : 1 enabled

→ Emetteur (bit 3) : 1 e ; 0 d

• BRR $f_{CRINT} = 36 \text{ MHz}$

$$\text{TxRx Band} = \frac{f_{CR-INT}}{16 \times \text{USART DIV}}$$

• CR2 : 0x0 (1 bit de stop)

• CR3 : 0x0 (pas de contrôle de flux matériel)

• CR4 : 0x2404 (on veut pouvoir reconnaître des char)

$$\text{USART-DIV} = \text{DIV_mantisse} + \frac{\text{DIV_frac}}{16} = 234,375$$

0x EA6 ← 375
375₁₆
x
16=6