

Nom	Hyperion
Prénom	Rémi
Groupe	A2 - Alizée

Note	15,5
------	------

Algorithmique
S1
Contrôle n° 1 (C1)
6 Nov. 2017
Feuilles de réponses

I	1
II	1,5
III	3,5
IV	4,5
IV	5

Réponses 1 (Types Abstraits : liste itérative (modifier) - 2 points)

1. Précondition éventuelle.

$i \geq 0 \ \&\& \ i < \text{longueur}(l)$
et liste non vide ?

2. Axiomes de l'opération *modifier*.

$0 \leq i \ \&\& \ i < \text{longueur}(l) \Rightarrow i\text{ème}(\text{modifier}(l, i, e, \bar{a})) = e \vee$
 $i < \text{longueur}(l) \ \&\& \ (j < \text{longueur}(l) \ \&\& \ i \neq j) \Rightarrow i\text{ème}(\text{modifier}(l, i, e, j))$
 $= i\text{ème}(l, j)$

Réponses 2 (Types Abstraits : liste récursive arrière - 4 points)

1. Préconditions éventuelles.

est défini sur
~~queue(l) : l ≠ liste-vide~~
~~debut(l) : l ≠ liste-vide~~
~~derrière(l) : l ≠ liste-vide~~
~~pred(i) : i > 1~~

2. Axiomes du type *liste récursive arrière*.

~~$l = \text{cons}(e, \text{liste-vide}) \Rightarrow \text{tête}(l) = \text{queue}(l)$~~
 ~~$l \neq \text{liste-vide} \Rightarrow \text{contenu}(\text{queue}(l)) = e$~~
 ~~$l = \text{cons}(e, \text{liste-vide}) \Rightarrow \text{debut}(l) = \text{liste-vide}$~~
 ~~$l \neq \text{liste-vide} \Rightarrow \text{contenu}(\text{queue}(\text{debut}(l))) = \text{contenu}(\text{queue}(l))$~~
 ~~$l = \text{cons}(e, \text{liste-vide}) \Rightarrow \text{derrière}(l) = e$~~
 ~~$l \neq \text{liste-vide} \Rightarrow \text{contenu}(\text{queue}(l)) = \text{derrière}(l) \vee$~~
 ~~$i = \text{queue}(l) \Rightarrow \text{contenu}(\text{queue}(\text{debut}(l))) = \text{contenu}(\text{pred}(i))$~~
 ~~$i \geq 1 \Rightarrow \text{contenu}(\text{pred}(i)) = \text{contenu}(i-1)$~~

Réponses 3 (Association – 4 points)

La fonction assoc :

```
let assoc k list =  
  if k > 0 then  
    let rec assoc-rec k list  
      match list with  
      | (n,s)::l when n = k -> s  
      | (n,-)::l when n > k -> fail with "not found"  
      | _::l -> assoc-rec k l  
    in  
    assoc-rec k list  
  then  
    invalid_arg "k not a natural";  
  
val assoc : int -> (int * 'a) -> 'a = <fun>
```

(3,5)

Réponses 4 (for_all2 - 5 points)

1. La fonction for_all2 :

```

let rec for_all2 p list1 list2 =
  invalid_arg "for_all2: list1, list2 with
  |([], []) -> true
  |([], _) | (_, []) -> invalid_arg "les listes ont des longueurs
  différentes"
  | (a::l1, b::l2) -> if p a b then
    for_all2 p l1 l2
  else
    false;;

val for_all2 : ('a -> 'b -> bool) -> 'a list -> 'b list -> bool = <fun>

```

4

2. La fonction almost :

```

let almost list1 list2 =
  let p a b = if (a - b < 2) || (b - a < 2) then
    true
  else
    false
  in for_all2 p list1 list2;;

val almost : 'a list -> 'b list -> bool = <fun>

```

0,5

Réponses 5 (Combine it - 5 points)

La fonction combfilter :

```

let rec combfilter f list1 list2 =
  match (list1, list2) with
  | ([], []) -> []
  | (_, []) | ([], _) -> invalid_arg "les listes n'ont pas la même longueur"
  | (e1::l1, e2::l2) -> if f e1 e2 then
    (e1, e2)::combfilter f l1 l2
  else
    combfilter f l1 l2;;

val combfilter ('a -> 'b -> bool) -> 'a list -> 'b list -> ('a * 'b) list = <fun>

```

5