

TP 68000 – Windows

Installation

- ✓ Décompresser le fichier "TP_68000_Windows.zip".
- ✓ Copier le dossier "68000\" dans le dossier "C:\".
- ✓ Installation de l'éditeur de texte :
 - Entrer dans le dossier "Editeur\".
 - Exécuter le fichier "ConTEXTv0_986.exe".
 - Suivre la procédure d'installation.
- ✓ Dans le dossier "C:\Program Files\ConTEXT\Highlighters\" :
 - Effacer tous les fichiers déjà présents.
 - Copier le fichier "Editeur\68000Assembly.chl".
- ✓ À noter que les fichiers "GetInput.bin" et "PrintChar.bin", nécessaires à certains TP, sont présents dans le dossier "Test\".

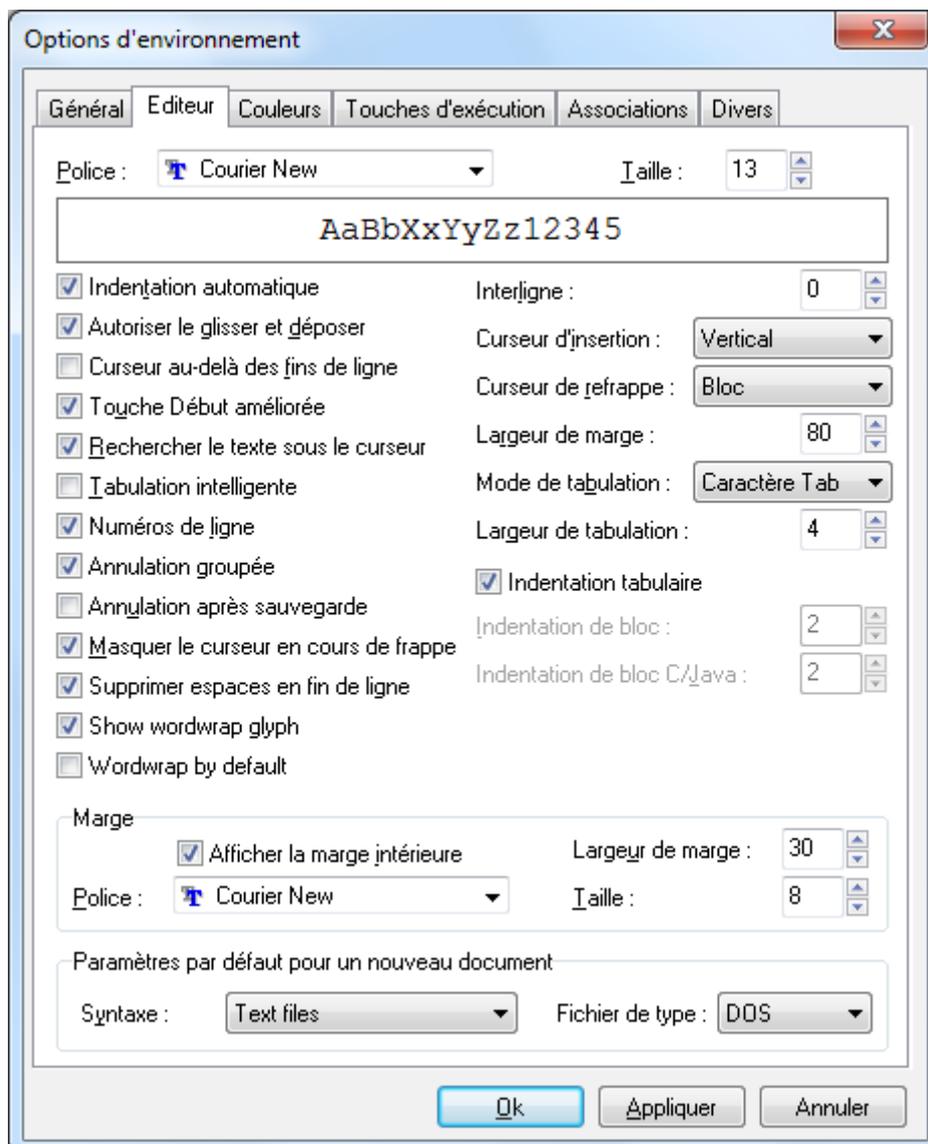
Configuration de l'éditeur de texte

- ✓ Lancer l'éditeur de texte *ConTEXT*.
- ✓ Aller dans :
 - Le menu "**Options / Environment Options**".
 - L'onglet "**General**".
- ✓ Décocher l'option "**Backup file on save**" (dans le haut de la fenêtre).
- ✓ Sélectionner "**Language : Français**" (dans le bas de la fenêtre).
 - Quitter puis relancer l'éditeur pour que la langue soit prise en compte.
- ✓ Aller dans :
 - Le menu "**Options / Options d'environnement**".
 - L'onglet "**Touches d'exécution**".
- ✓ Cliquer sur le bouton [**Ajouter**] et taper *asm* dans la boîte de dialogue.

- ✓ Cliquer sur **F9** :
 - Dans le champ "Exécuter", taper : `C:\68000\a68k.exe`
 - Dans le champ "Paramètres", taper : `%n -o"%p%F.hex" -s -n -rma1`
 - Attention de bien respecter la casse et les espaces.**
 - Cocher "Capturer la sortie console".
 - Cocher "Faire défiler la console jusqu'à la dernière ligne".

- ✓ Cliquer sur **F10** :
 - Dans le champ "Exécuter", taper : `C:\68000\d68k.exe`
 - Dans le champ "Paramètres" taper : `"%p%F.hex"`
 - Attention de bien respecter la casse et les guillemets.**

- ✓ Aller dans l'onglet "Editeur".
 - Configurer l'éditeur conformément à la copie d'écran ci-dessous puis cliquer sur le bouton [Ok].



- ✓ Dans la petite fenêtre située dans la partie basse de l'éditeur :
 - À l'aide de l'onglet, sélectionner la fenêtre "**Sortie Console**".
 - Après un clic droit dans cette petite fenêtre, sélectionner "**Affecter la police**".
 - Sélectionner la police "**Courier New**" en conservant le style et la taille.
 - Cliquer sur le bouton **[Ok]**.

Tests de bon fonctionnement

- ✓ Lancer l'éditeur de texte *ConTEXT*.

- ✓ Dans l'éditeur de texte :
 - Ouvrir le fichier "Test\Keyboard\Keyboard.asm".
 - Assembler le programme (appuyer sur la touche **[F9]**).
 - Lancer le débogueur (appuyer sur la touche **[F10]**).

- ✓ Dans le débogueur :
 - Afficher la fenêtre de sortie vidéo (appuyer sur la touche **[F4]**).
 - Exécuter le programme (appuyer sur la touche **[F9]**).

- ✓ Une grille apparaît dans la fenêtre de sortie vidéo.
 - Appuyer sur plusieurs touches quelconques du clavier.
 - Des croix doivent apparaître dans la grille en fonction des touches appuyées.

- ✓ Fermer la fenêtre de sortie vidéo.
- ✓ Arrêter l'exécution du programme (appuyer sur la touche **[Echap]**).
- ✓ Quitter le débogueur.
- ✓ Quitter l'éditeur de texte.

- ✓ Il est possible d'effectuer un second test en respectant la même procédure que ci-dessus, mais en ouvrant le fichier suivant : "Test\Stars\Stars.asm". Quelques étoiles doivent apparaître dans la fenêtre de sortie vidéo.