

les arbres de recouvrement de
poids minimum.
(ARPM / ARM)

Nous Soit graphes

Soit des graphes valued non orienté:

Définition: Un arbre est un graphes connexe et sans cycle (non-orienté)

• Un arbre de recouvrement : c'est un graphes partiel qui conserve les sommets en étant connexes et sans cycle.

On cherche un arbre de recouvrement de poids minimum, c'est-à-dire que le coût de la somme de toute les arrêtes sont minimum.

Les deux algos classiques pour ce calcul sont : prim et Kruskal.
(graphes non orienté)

Soit $G = \langle S, A \rangle$.
Soit G un graphes non-orienté de n sommets, c'est un arbre si il est connexe et sans cycles.

↳ "si on supprime une arrête qqq, il n'est plus connexe".

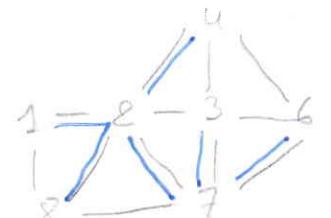
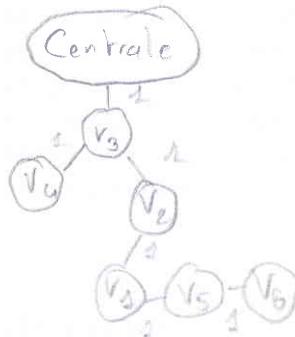
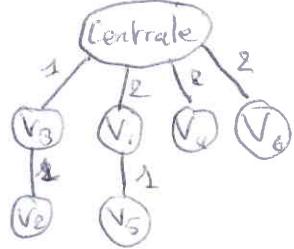
↳ "il est connexe avec $(n-1)$ arrête".

↳ "il est sans cycle si on ajoute une arrête on en crée un".

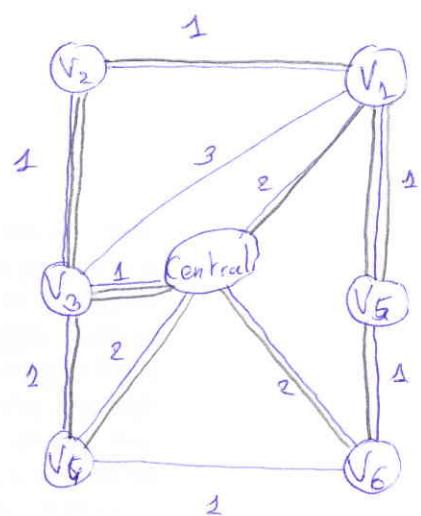
↳ "il est sans cycle avec $(n-1)$ arrête".

↳ "Tout coupe de sommet S est reliée par une unique chaîne".

Arbre de plus court chemin. Arbre de recouvre-



- arrête de l'arbre
de recouvre-



- graphes d'origine
- arbre de recouvrement
- algo de plus court chemin.

Conditions d'existence

En cas de graphes non-connexe on applique l'algo pour obtenir une forêt de recouvrement (nombre d'arbre de recouvrement > 1).

Remarque: Recherche un arbre de recouvrement non connexe, ça revient à rechercher un graphes partiel de poids minimum. Ce dernier ne possède pas de cycle car plus lourd.

Condition d'existence: Dans le cas d'un graphes pas connexe, peut-on avoir un arbre de recouvrement plusieurs?

Soit un graphes G non-orienté, tq les coups sont tous égaux. Alors G admet un unique arbre de recouvrement min.

↳ le coût de deux arcs n'est pas identique.

Scanné par Hyperion - annales.hyperion.tf

T₁ T₂

1 2 2
3 | 3
3 — 4

G

Arbre non orienté connexe valisé : L prim.

* Il conserve la connectivité avec la source, procédé de Dijkstra.

KRUSKAL : conserve l'acyclité

EDMONDS (Graphes orientés valisés) : Input : sommet de départ.
Output : Un arbre qui à pour racine l'input.

Série 9
Opérateurs d'analyse vectorielle

Exercice 1

Soit un vecteur force \vec{F} variable, de composantes exprimées en coordonnées cartésiennes et qui sont données par :

$$\vec{F} = \begin{pmatrix} x^2 + 3y \\ z^3 - 2y \\ 4x \end{pmatrix}$$

Parmi les écritures suivantes, certaines ont un sens, lesquelles ? Pour celles-ci évaluer les.

- | | |
|--|---|
| 1) $\vec{\operatorname{grad}}(\vec{F})$ | 2) $\vec{\operatorname{rot}}(\vec{\operatorname{grad}}(\vec{F}))$ |
| 3) $\operatorname{div}(\vec{F})$ | 4) $\vec{\operatorname{grad}}(\operatorname{div}(\vec{F}))$ |
| 5) $\operatorname{div}(\operatorname{div}(\vec{F}))$ | 6) $\vec{\operatorname{rot}}(\vec{\operatorname{rot}}(\vec{F}))$ |

Exercice 2

A l'aide des définitions des opérateurs en coordonnées cartésiennes, vérifier les relations suivantes pour des fonctions f, g et un vecteur \vec{V} quelconques.

- 1) $\vec{\operatorname{rot}}(\vec{\operatorname{grad}}(f)) = \vec{0}$
- 2) $\operatorname{div}(f\vec{V}) = f\operatorname{div}(\vec{V}) + \vec{V} \cdot \vec{\operatorname{grad}}(f)$
- 3) $\Delta(fg) = f\Delta g + 2\vec{\operatorname{grad}}(f) \cdot \vec{\operatorname{grad}}(g) + g\Delta f$

Exercice 3

On considère un champ électrique sinusoïdal d'expression $\vec{E}(x,t) = E_0 \cdot \cos(k.x - \omega.t) \cdot \vec{e}_z$

(k, E₀ et ω sont des constantes). On donne : $\mu_0 = 4.\pi.10^{-7} \text{ S.I}$, $\varepsilon_0 = \frac{10^{-9}}{36.\pi} \text{ S.I}$

- 1) Calculer $\Delta \vec{E}$ et $\frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2}$
- 2) Le champ électrique donné plus haut vérifie l'équation différentielle de propagation :

$$\Delta \vec{E} - \mu_0 \varepsilon_0 \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2} = 0.$$
 Où μ_0 et ε_0 sont des constantes.
 - a) En déduire une relation entre le nombre d'onde k et la pulsation ω.
 - b) A quelle grandeur physique est homogène la constante : $\frac{1}{\sqrt{\mu_0 \varepsilon_0}}$. Calculer cette grandeur