

# Mathématiques du Signal (IMASI)

Rémi Maubanc aka *Hyperion*

7 Janvier 2020 - 17:20

## 1 Définition

Signal : Observation d'un phénomène physique ou chimique variant dans l'espace et/ou le temps qui transporte l'information.

Signal Analogique : Signal continue par rapport à la position/temps.  $\Rightarrow$  "natifs", naturel

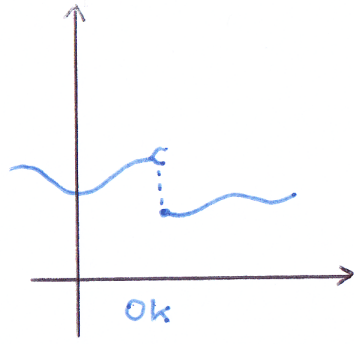
Signal Numérique : Signal discret par rapport à toutes ses variables.  $\Rightarrow$  stockés sur un ordinateur (mémoire finie)

### 1.1 Propriétés

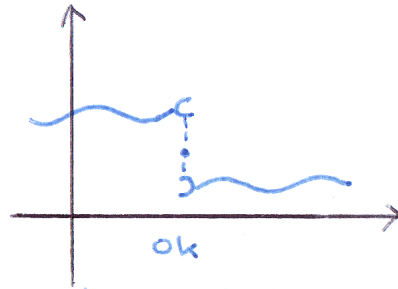
$$x : \begin{array}{l} I \subseteq \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \text{ ou } \mathbb{C} \\ t \longrightarrow x(t) \end{array}$$

- x est de module borné.  $|x(t)| \leq +\infty \quad \forall t \in I$

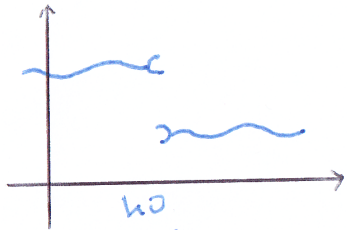
- x est continu/possède un nombre infini de discontinuité



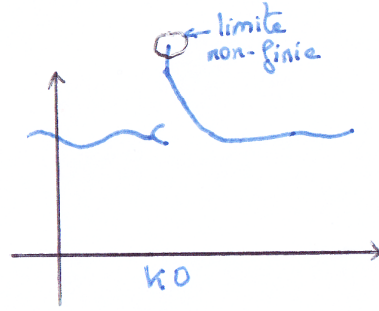
⇒ Continue par morceau.



⇒ Continue par morceau.



⇒ Non-continue par morceau.



⇒ Non-continue par morceau.

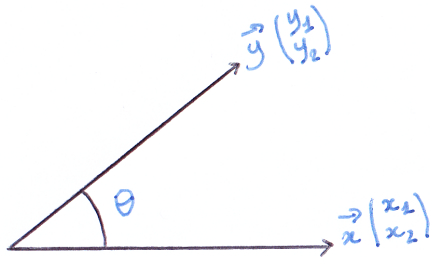
Soit :

- $x_1$  un signal
- $x_2$  un signal
- $\lambda$  une constante

Alors :

- $x_1 + x_2$  un signal
- $\lambda * x_1$  un signal

⇒ L'ensemble des signaux ont une structure d'espace vectoriel !



$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \cdot \cos(\theta)$$

$$= x_1 * y_1 + x_2 * y_2$$

$$\text{où } \|\vec{x}\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}$$

En dimension n :  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = x_1 * y_1 + \dots + x_n * y_n = \sum_{i=1}^n x_i * y_i$   
 avec :  $\vec{x} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \vec{y} \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$   
 Soit E un espace vectoriel.

$$\langle, \rangle : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(x, y) \mapsto \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$$

4 axiomes : Symétrie :  $\forall (\vec{x}, \vec{y}) \in E^2, \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \langle \vec{y}, \vec{x} \rangle$

Bilinéaire :  $\forall (\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{y}) \in E^3, \lambda \in \mathbb{R}$

Positif :  $\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle \geq 0$

Défini :  $\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle = 0 \Leftrightarrow x = 0_E$

Rappel : Calcul de la distance :  $d(\vec{x}, \vec{y}) = \|\vec{x} - \vec{y}\| = \sqrt{\langle \vec{x} - \vec{y}, \vec{x} - \vec{y} \rangle}$

Définition : Une fonction est dite p-intégrable sur  $i \subseteq \mathbb{R}$  ssi

$$\int_I |f(t)|^p dt < +\infty \quad - \quad f \in \mathcal{L}^p(I)$$

$p = 2; x \in \mathcal{L}^2(I)$

$\int_I |x(t)|^2 dt$  si  $i = \mathbb{R} : \int_{\mathbb{R}} |x(t)|^2 dt = E_x$  (énergie totale du signal)

$\Rightarrow \mathcal{L}^2(\mathbb{R}) \equiv$  espace des signaux d'énergie finie.

## 2 Cours 2

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i \quad \sum \rightarrow \text{discret}$$

$$\int \rightarrow \text{continue}$$

fonction p-intégrable :  $\int_I |f(t)|^p dt < +\infty \rightarrow \mathcal{L}^p(I)$

$\int_{\mathbb{R}} |x(t)|^2 dt = E_x \quad - \quad \mathcal{L}^2(\mathbb{R}) =$  ensemble des signaux d'énergie finie

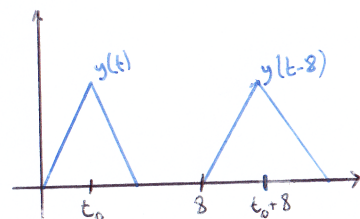
Soient  $(x, y) \in \mathcal{L}^2(\mathbb{R}), \langle x(t), y(t) \rangle = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t) \overline{y(t)} dt \Rightarrow$  produit scalaire

Si  $x$  et  $y$  à valeur réelle :  $\int_{-\infty}^{+\infty} x(t) y(t) dt$

$$\int_{\mathbb{R}} |x(t)|^2 dt = \int_{\mathbb{R}} x(t) \overline{x(t)} dt = \langle x(t), x(t) \rangle = \|x(t)\|^2 = E_x$$

$y(t-8)$  est la version retardée de  $y$  d'un temps

$\tau. \langle x(t), x(t-8) \rangle = \int_{\mathbb{R}} x(t) \overline{x(t-\tau)} dt = \sqrt{x \overline{x}} =$  autocorrélation



*Suite en cours de transcription*