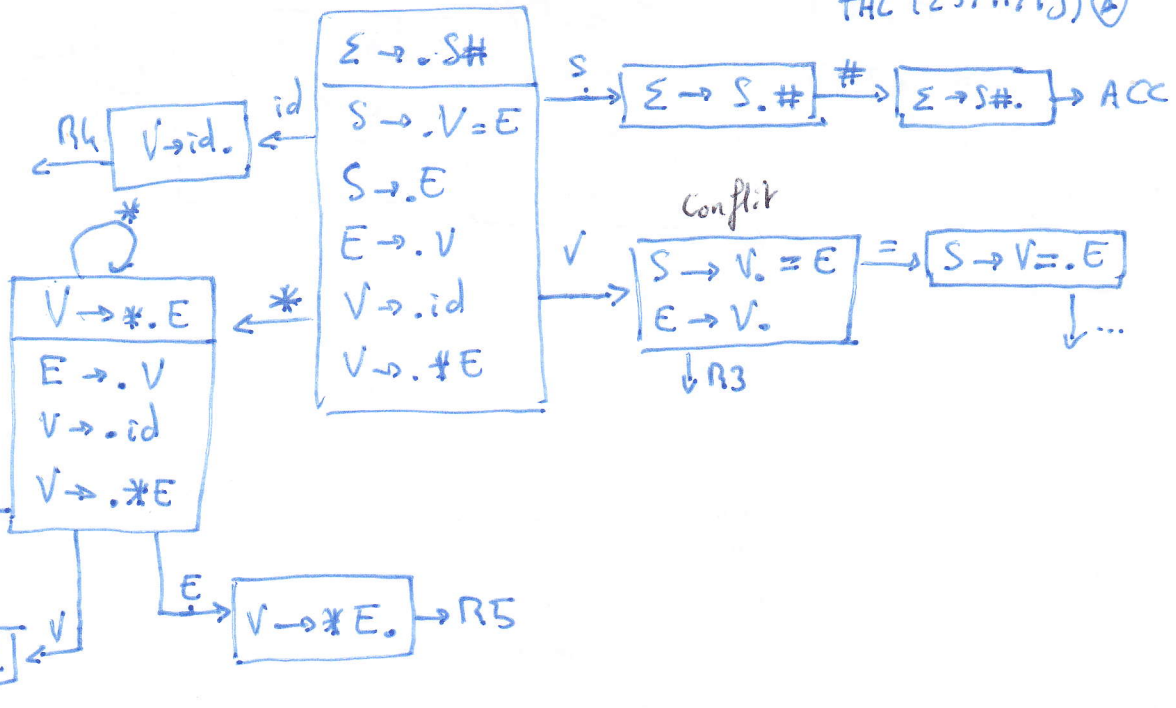
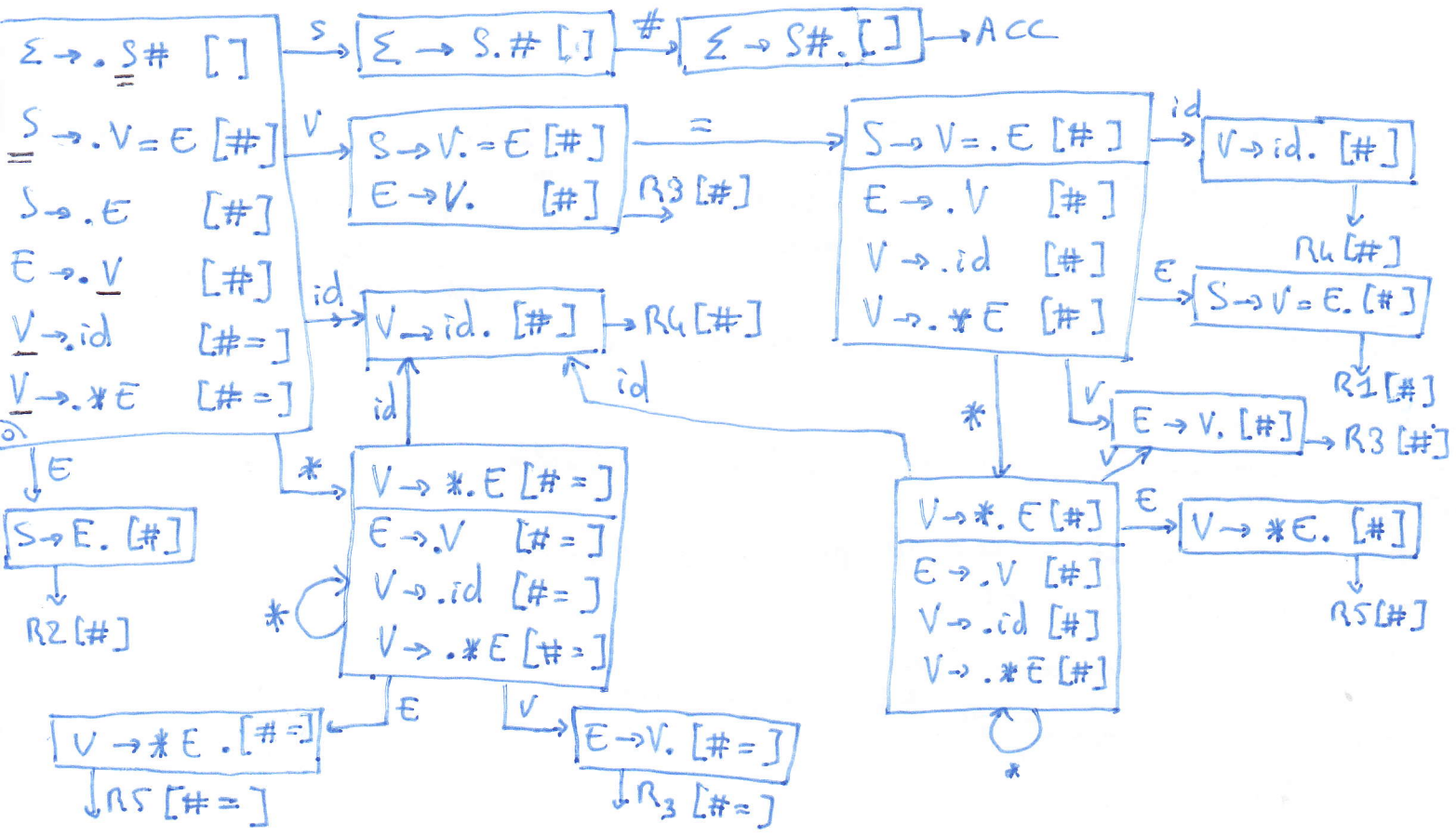


- 0 $\Sigma \rightarrow S\#$
- 1 $S \rightarrow V=E$
- 2 $S \rightarrow E$
- 3 $E \rightarrow V$
- 4 $V \rightarrow id$
- 5 $V \rightarrow *E$



Follow(E): { =, # }

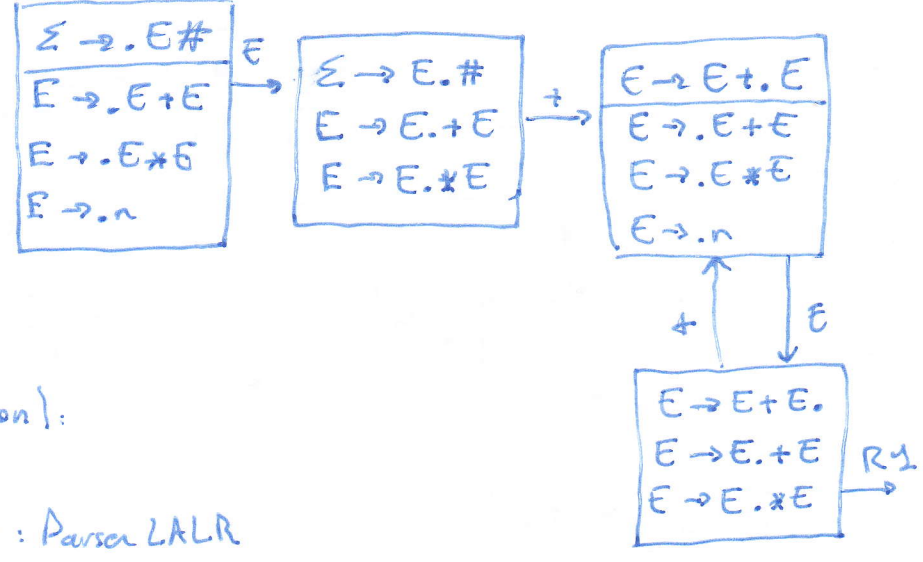


\Rightarrow LALR(1) [Look Ahead LR(1)] (après simplification)

\Rightarrow CLR(1) [Complex LR(1)] (schéma ci-dessus)

$E \rightarrow E + E$
 $E \rightarrow E * E$
 $E \rightarrow n$
 \Rightarrow Grammar ambiguë

$E \rightarrow E + T | T$
 $T \rightarrow T * F | F$
 $F \rightarrow n$
 \Rightarrow Gram Ok



Générateur de parser (Flex et Bison):

Lex : Analyseur lexical
 \downarrow
 \hookrightarrow Language Type 3
 Flex

Yacc : Parser LALR
 \downarrow
 \hookrightarrow Language Type ≤ 2
 Bison : Retrocompatible
 \rightarrow Ajout d'option.

$\&$ fic. P \rightarrow LEX \rightarrow fic. c \rightarrow Compilateur \rightarrow fic. o
 fic. y \rightarrow YACC \rightarrow fic. c \rightarrow Compilateur \rightarrow fic. o

Bison:

- Format de fichiers
 - Prologue : def + options
 - %% \leftarrow Séparateur
 - Règles
 - %%
 - Epilogue : code utilisateur (C)
- Options
 - xml
 - report=all :
 - graph
- Appel
 - bison [options] fic.y -o fic.c
- Sortie: Bison génère un programme c du parser: int yyparse()
- Dépendances:
 - int yylex();
 - void yyerror(const char *s);

Gestion d'erreurs:

- Message d'erreur plus explicite : dans le prologue \Rightarrow '% define parse.error verbose'
- Conflits shift-reduce:
 - Spécifier combien de conflits on attend : prologue \Rightarrow '% expect n'
 - Dans la pratique : '% expect 0'

Règles

exp
 : exp "+" exp { \$\$ = \$1 + \$3; } \leftarrow Action à accomplir pendant
 | exp "*" exp
 ;

\swarrow Valeur après le review

- Axiome : 1ere règles ou % start